

UGANI!

ŽIVALI

Igra vsebuje:

- 135 kartic (45 različnih živali, ki se 3x ponovijo), kartice lahko izdelate tudi sami
- podloga z različnimi življenjskimi okolji
- potrebujete še prazno škatlo od čevljev in ščipalke za perilo

NAVODILA:

Kartice izrežete in naredite tri sklope. Oba igralca dobita en sklop, tretji sklop gre na kupček za žrebanje.

Pred začetkom se dogovorite, katere živali bodo vključene (glede na velikost škatle in starost otrok). Pri mlajših otrocih začnete z manjšim številom kartic, da otrok najprej osvoji potek igre.

Kartice s ščipalkami pripnete na rob škatle. Nato vsak igralec izžreba še eno kartico iz kupčka za žrebanje (ponovno: pazite na to, da so v vseh sklopih enake kartice, drugače igra ne bo mogla biti izvedena).

Potek igre: Igralca si izmenično postavljata vprašanja in poskušata ugotoviti, katero žival ima skrito nasprotnik. Dovoljena so samo DA/NE vprašanja.

Primer: Ali tvoja žival živi v vodi?

Če nasprotnik odgovori pritrdilno, igralec s svoje škatle odpne vse živali, ki ne živijo v vodi in ugiba naprej (enako za vsa vprašanja). Če je odgovor negativen, igralec s svoje škatle odpne vse živali, ki živijo v vodi in nato je na vrsti drugi igralec.

Zmaga tisti, ki prej ugotovi nasprotnikovo skrito žival.

DODATNO: V škatlo lahko položite igralno podlogo, da nanjo razvrščate kartice, ki jih odpnete s škatle (kartice razvrščate glede na življenjsko okolje živali, ki je na kartici)

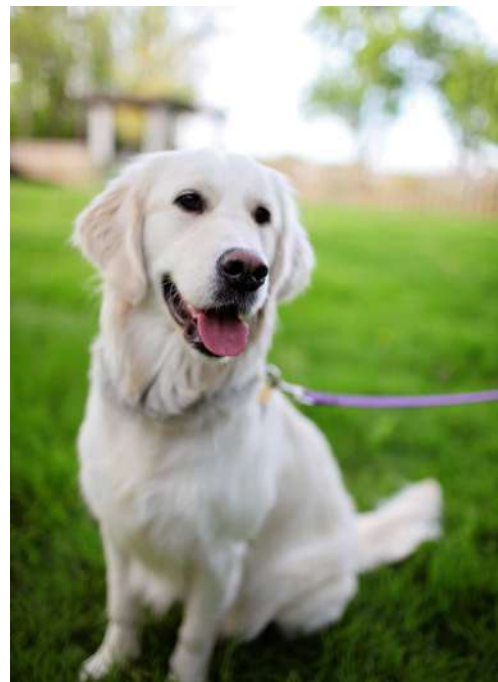
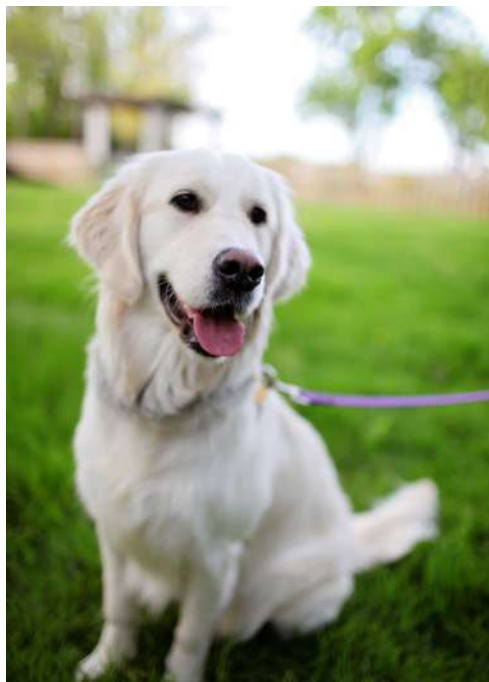
UGANI!

ŽIVALI

CILJI:

Otrok:

- krepí fino motoriko (odpenjanje in zapenjanje ščipalk),
- razvija koordinacijo (oko -roka),
- sodeluje v komunikaciji v paru,
- krepí besedni zaklad,
- riše živali (v primeru, da kartice izdelujete sami),
- sodeluje v igri s pravili,
- spoznava različne živali in njihove lastnosti,
- spozna različna življenjska okolja živali,
- razvršča živali po izbranem kriteriju

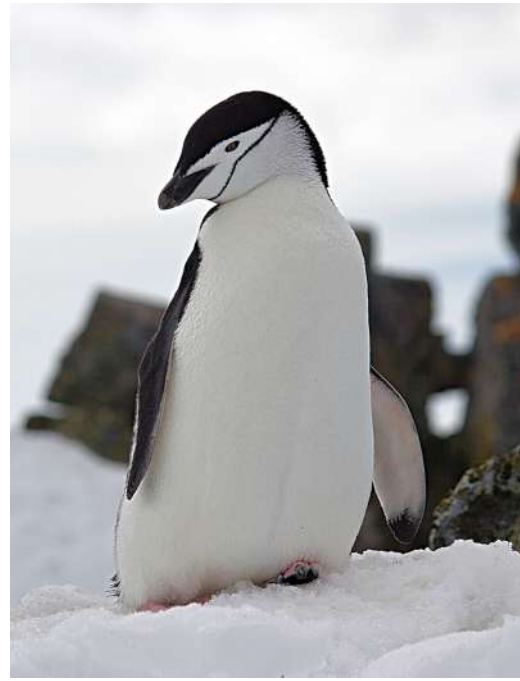














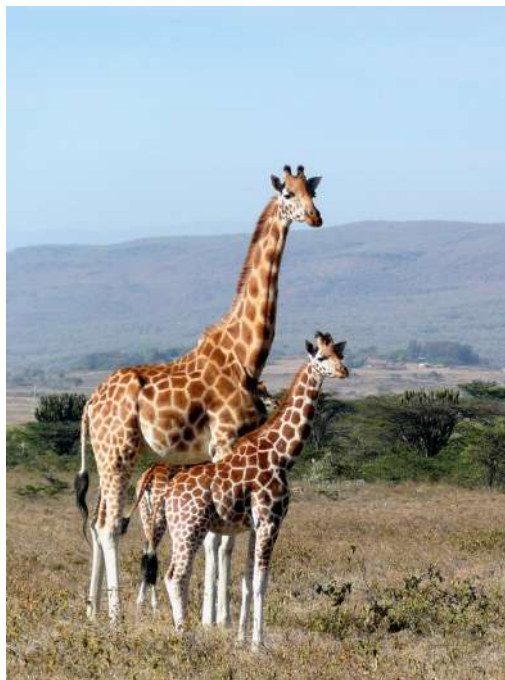


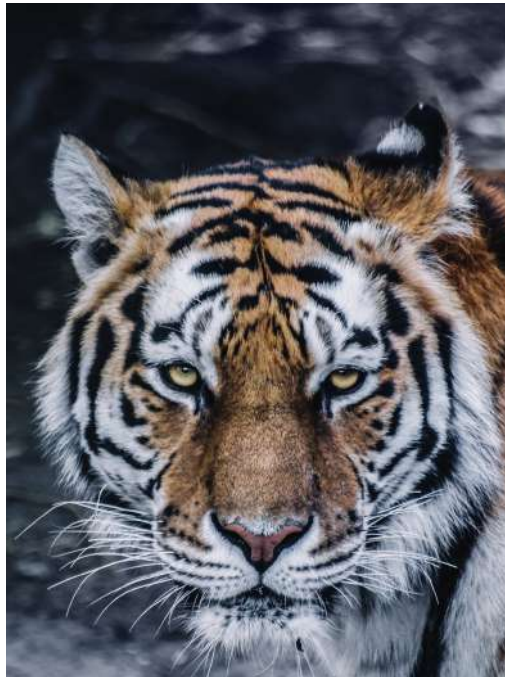




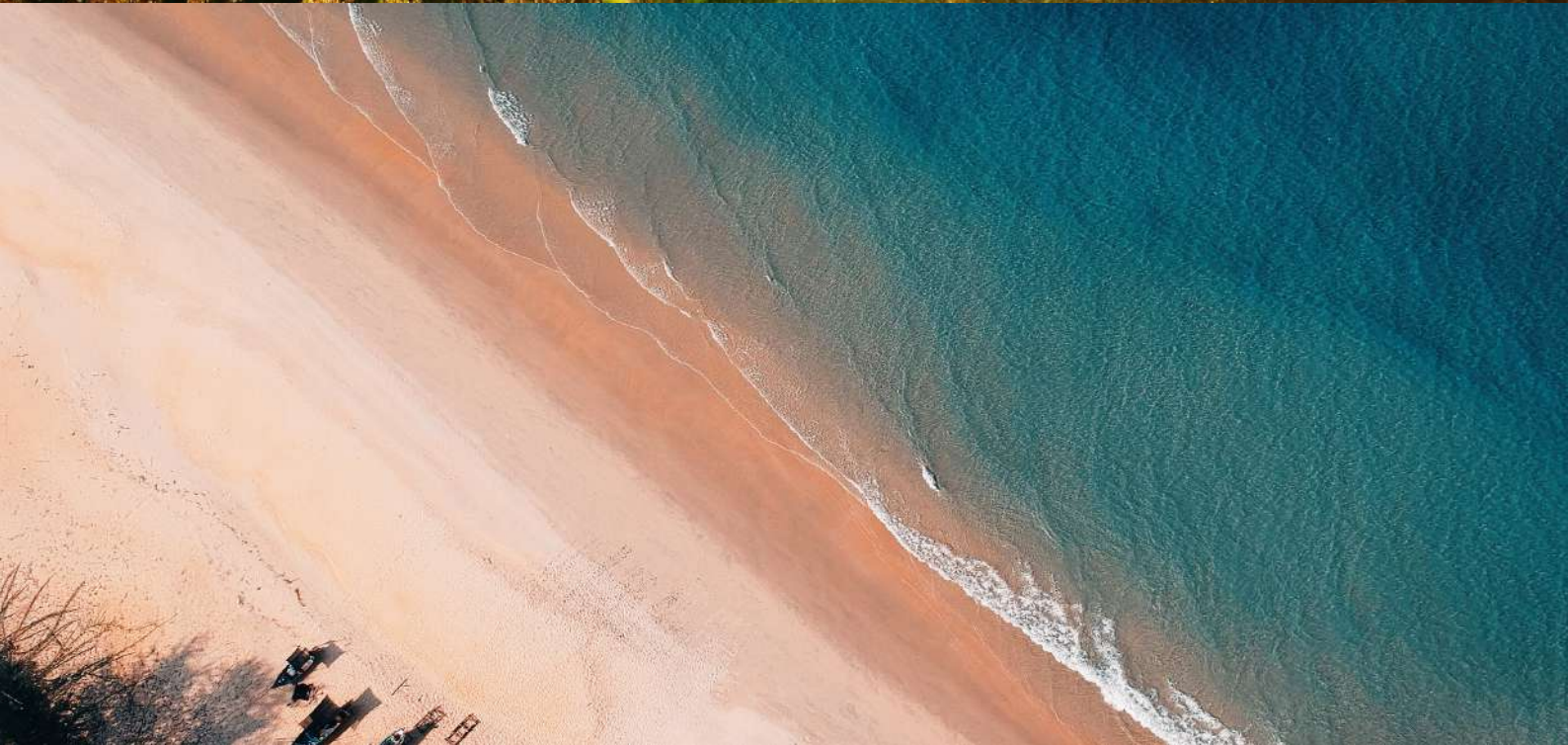














1



Materiali: prazna škatla od čevljev, ščipalke za perilo, barvice, papir različnih barv, škarje, lepilo,



Najprej iz enega lista papirja pripravimo podlago za v škatlo.

2

3



Na papir s pomočjo drugih materialov, ki jih najdemo doma, pripravimo različna okolja, kjer živijo živali (morje, travnik, Antarktika, gozd ...)



4

Podlago vstavimo nazaj v škatlo. Ko izdelujemo podlago, smo pozorni na to, da otrok že pozna življenjska okolja, ki jih izberemo.



5

Nato iz papirja izrežemo kartice, na katere narišemo različne živali (vsako žival moramo narisati 3x). En sklop kartic za prvega igralca, en sklop kartic za drugega igralca in tretji sklop za kupček za žrebanje.



6

Kartice s ščipalkami pripnemo na notranji rob škatle.

7



Na zunanji rob pripnemo kartico, ki smo jo izžrebali s kupčka.



8

Kartice, ki ne ustrezajo tisti, ki jo iščemo, polagamo v škatlo (lahko s podlago - primerno za starejše otroke, ali brez podlage - primerno za mlajše otroke).



Kartice lahko izdelate sami ali pa uporabite našo vnaprej pripravljeno predlogo, ki vsebuje kar 45 različnih živali. :)